



CÂMARA MUNICIPAL DE LAGOA GRANDE-MG

Estado de Minas Gerais

CNPJ/MF:23.097.942/0001-35

Rua Chico Maranhão, 285, Centro - Fone: (34) 3816-1520 - Cep: 38755-000

E-mail: contato@lagoagrande.mg.leg.br

PEDIDO DE PROVIDÊNCIA N.º 27/2023

O vereador que abaixo subscreve, vem por meio deste, com fulcro no artigo n.º 128 do Regimento Interno da Câmara Municipal, encaminhar ao Executivo Municipal o presente pedido de providência. “Indico ao Prefeito que faça melhoramento na iluminação do estádio Marco Antônio de Castro.”.

JUSTIFICATIVA

Senhores vereadores venho acompanhando desde a implantação da iluminação do Estádio, percebi que a iluminação não foi uma iluminação para atender 100% as demandas do esporte em jogos noturno, jogamos algumas partidas a noite e sempre há reclamação dos atletas e comissões técnicas das equipes e neste ano 2023 a equipe do Santo Antônio jogou dois jogos que precisou utilizar a iluminação e mais uma vez houve muitas reclamações das duas equipes, comissões técnica e até o torcedor que vai ao estádio para prestigiar o esporte de Lagoa Grande.

Despois de ouvir as pessoas este vereador vem apresentar este pedido, pois o melhoramento da iluminação vai beneficiar todo o esporte da cidade e também o regional, já que o campeonato municipal de Lagoa Grande vem chamando a atenção de toda região graças ao seu alto nível de competitividade.

Gostaria ainda de registrar neste pedido que a iluminação do jeito que está é sem dúvida uma propaganda negativa pra nossa administração e também para nossas competições, uma vez que a imprensa regional divulga nossas competições nos canais de rádio e televisão e também mídia social, motivo que peço apoio dos demais vereadores e a sensibilidade do prefeito para resolver o problema.

Dessa forma contamos com o voto favorável para aprovação do presente pedido de providência, da mesma forma que solicitamos do Poder Executivo, a sensibilidade em atender as necessidades da nossa população.

Sala das sessões, 17 de julho de 2023.


Eladio Lino da Silva
Vereador Propositor

